

Московский государственный технический университет имени Н.Э.Баумана
Кафедра ИУ4

Руководство пользователя

teamer

Москва
2010

Оглавление

<u>1 Назначение данного руководства.....</u>	<u>2</u>
<u>1.1 Для кого предназначается данное руководство.....</u>	<u>2</u>
<u>1.2 Необходимая подготовка пользователей.....</u>	<u>2</u>
<u>2 Компоновка графического интерфейса раздела «Что делать?».....</u>	<u>2</u>
<u>3 Компоновка графического интерфейса раздела «Кто виноват?».....</u>	<u>3</u>
<u>4 Компоновка графического интерфейса раздела «Где все?».....</u>	<u>7</u>

1. Назначение данного руководства

В данном руководстве описывается порядок работы пользователей с веб-сервисом Teamer.ru.

1.1 Для кого предназначается данное руководство

Настоящий документ предназначен для всех пользователей, использующих Teamer.ru для управления работой группой проекта.

1.2 Необходимая подготовка пользователей

Для понимания содержания руководства Вам необходимы общие навыки работы с компьютерной техникой и общие представления о структуре Интернета.

Teameer.ru — веб-сервис для организации командной работы над проектами, так же может быть использован для планирования личных дел.



Веб-сервис Teameer.ru является инструментом для реализации метода *Getting Things Done* (по-русски «как привести дела в порядок»), гласящий, что человек должен освободить свой разум запоминания того, что должно быть сделано, и может сконцентрироваться на фактическом выполнении самих задач.

В проектах бывают управляющие (они видят все задания, созданные в рамках проекта) и исполнители (они видят только те задания, которые касаются непосредственно их). Все эти пользователи могут писать сообщения (комментарии) в рамках заданий и прикладывать к ним файлы.

Веб-сервис Teameer.ru имеет три основных раздела: «Что делать?», «Кто виноват?», «Где все?».

2. Компоновка графического интерфейса раздела «Что делать?»

В разделе «Что делать?» автоматически сосредотачиваются текущие и будущие задания:

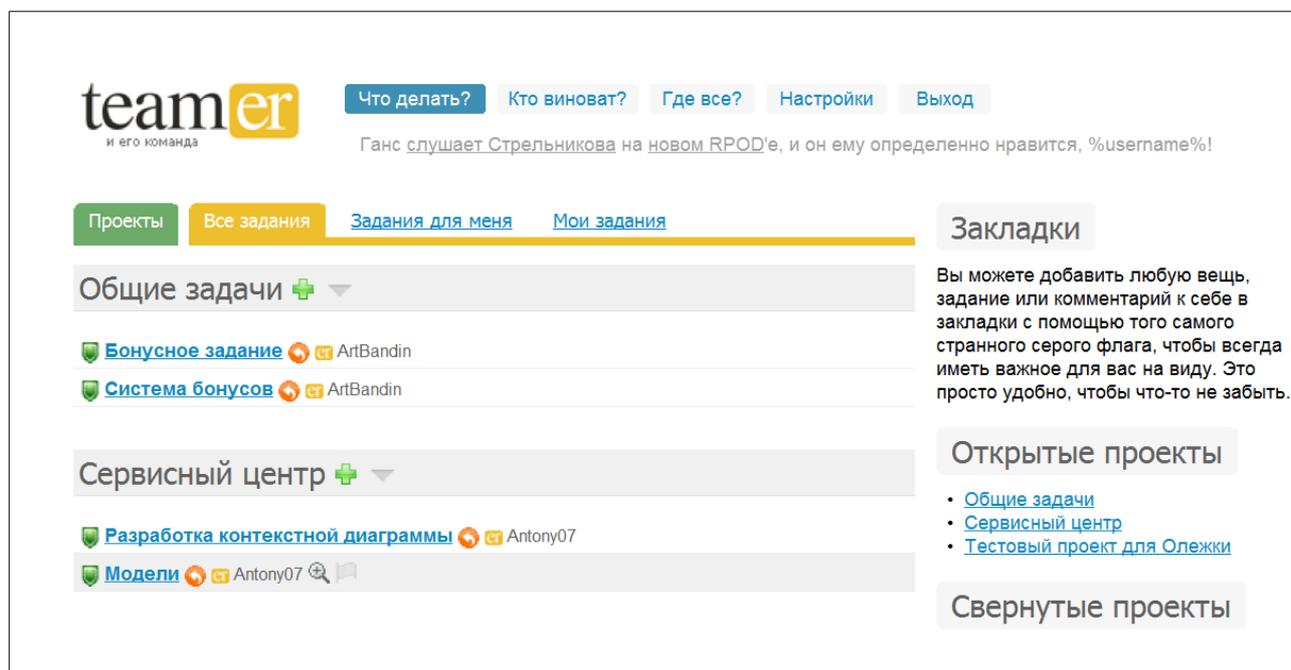


Рисунок 1 – Структура графического интерфейса раздела «Что делать?»

Рабочая область

Отдельные изображения проектов и различных заданий отображаются в рабочей области графического интерфейса раздела «Что делать?». С помощью элементов управления, отображаемых в рабочей области, выполняются мониторинг и управление проектами. Изображения проекта отображаются в рабочей области пользовательского интерфейса в результате следующих действий:

- Выбор графического изображения проекта осуществляется в области общего вида с использованием системы навигатора по иерархической системе графических изображений (Picture Tree Navigator);
- Выбор проекта в разделах «Открытые проекты» и «Свернутые проекты» с использованием набора кнопок;

Функции управления для кнопок из набора в разделе «Что делать?»

В следующей таблице представлены функции управления для кнопок. В столбце "Функция / Элемент отображения" представлены значки-символы.

Функция / Элемент отображения	Пояснения/функциональность
	<p>С помощью данной кнопки выполняется доступ к подразделу «свойства проекта». В данном подразделе задаются: Название проекта, краткое описание, список группы исполнителей и управляющих проектом. <i>Доступно только для управляющих проектом.</i></p>
	<p>С помощью данной кнопки выполняется доступ к подразделу «Создать задание». Позволяет создать новое задание внутри выполняемого проекта. В данном подразделе задаются: название задания, краткое описание, список исполнителей из числа рабочей группы проекта, приоритет задания и крайние сроки выполнения (дедлайн) <i>Доступно для всей рабочей группы проекта.</i></p>
	<p>С помощью данной кнопки выполняется перенос проекта в раздел рабочий области «Свернутые проекты».</p>

3. Компоновка графического интерфейса раздела «Кто виноват?»

В раздел «Кто виноват?» сосредотачиваются в виде календаря все задания пользователя и задания, которые пользователь ставили своим коллегам.

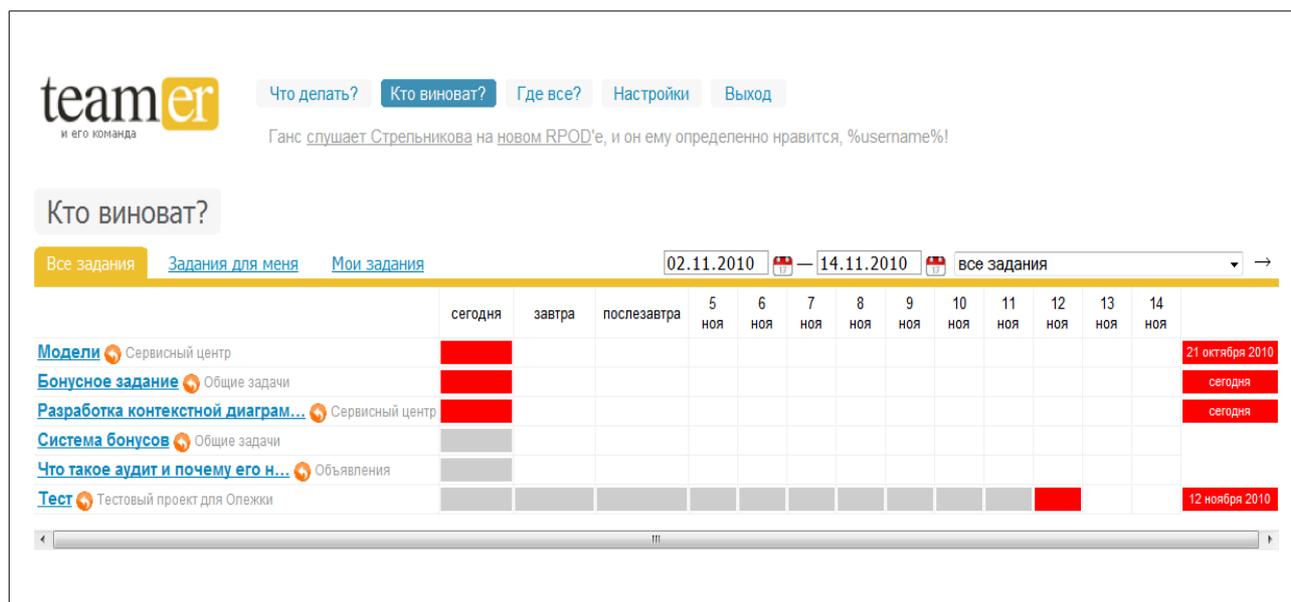


Рисунок 2 – Структура графического интерфейса раздела «Кто виноват?»

Рабочая область

Рабочая область представлена в виде календаря переменной масштабности, с возможностью отображения, всех заданий группы проекта, заданий пользователя и заданий, которые пользователь выдал своим коллегам. Крайний срок выполнения маркируется ярко-красным цветом в правой части календаря. Каждое задание имеет метаданные с название проекта, в рамках которого оно выполняется.

4. Компоновка графического интерфейса раздела «Где все?»

Раздел «Где все?» информирует о группе пользователей, которые взаимодействуют в рамках Teamer'a.

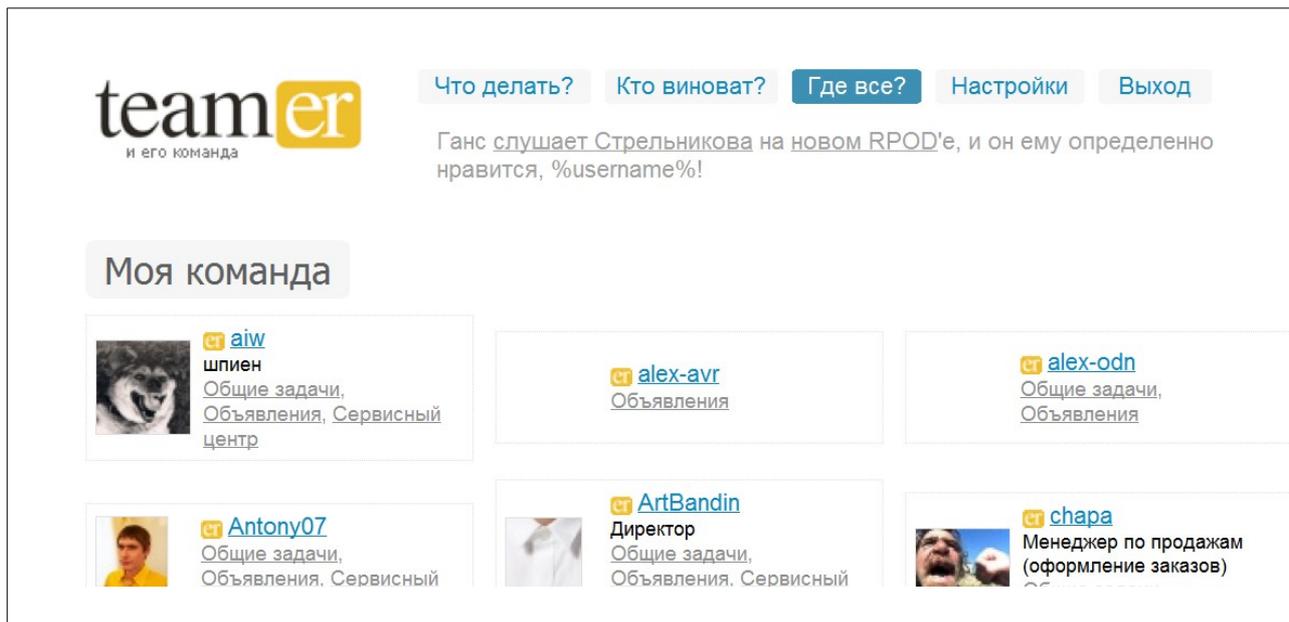


Рисунок 3 – Структура графического интерфейса раздела «Где все?».

Метаданные о каждом пользователе содержат информацию о проектах, выполняемых пользователем, а так же краткую информацию о его деятельности или должности.



В соответствии с парадигмой Веб 2.0 Teamer.ru позволяет интерактивно информировать и привлекать к разработке проектов новых пользователей, а так же управлять контентом внутри самой группы разработчиков.